

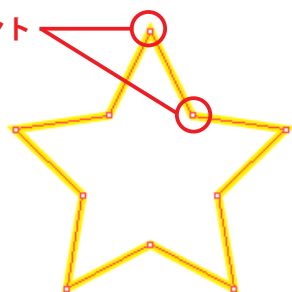
Lesson

## 4<sup>1</sup> アンカーポイントの編集

Illustrator で描画したオブジェクトは「パス」で構成されています。「パス」には、図形を構成する点として「アンカーポイント」が存在します。この2つを操作することで、オブジェクトを多彩な形に変形することができます。ここでは、「アンカーポイント」「パス」の操作方法を学習します。

オブジェクトには「パス」「アンカーポイント」など、図形を構成する要素にそれぞれ名称が付いています。

アンカーポイント



パス: 一つまたは複数の、直線や曲線の「線」から構成された図形のことです。

アンカーポイント: 図形を構成する点です。

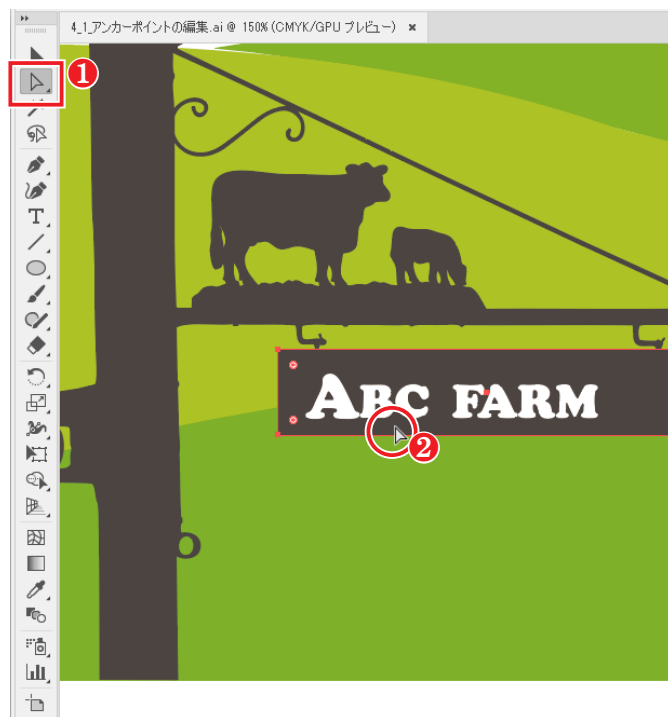
### ● アンカーポイント操作



#### ◆ 素材ファイルを開く ◆

学習用素材ファイルを開きます。

素材フォルダー「Lesson4」から「4\_1\_ アンカーポイントの編集 .ai」を開きます。



#### ◆ 長方形の変形

① ツールパネルの「ダイレクト選択ツール」を選択します。

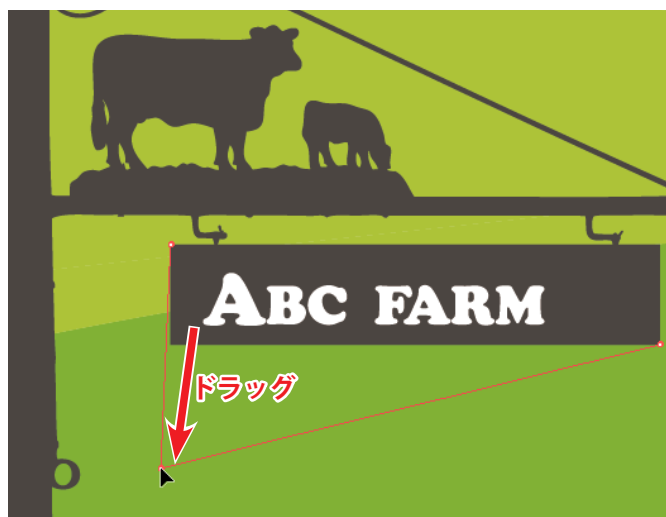
② 「ABC FARM」の「長方形」をクリックします。

すべてのアンカーポイントが「■」で表示されています。



③ 長方形左下の「**アンカーポイント**」をクリックします。

選択したアンカーポイントは「■」で、それ以外は「□」で表示されます。



④ 「■」のアンカーポイントだけを下方方向へドラッグします。

選択した箇所のアンカーポイントだけを移動し、長方形を変形することができます。



### ダイレクト選択ツール

「アンカーポイント」を操作する場合には「**ダイレクト選択ツール**」を使用します。「**選択ツール**」では、オブジェクト自体の移動はできますが、「アンカーポイント」の操作を行うことはできません。



### 複数アンカーポイントの選択と移動

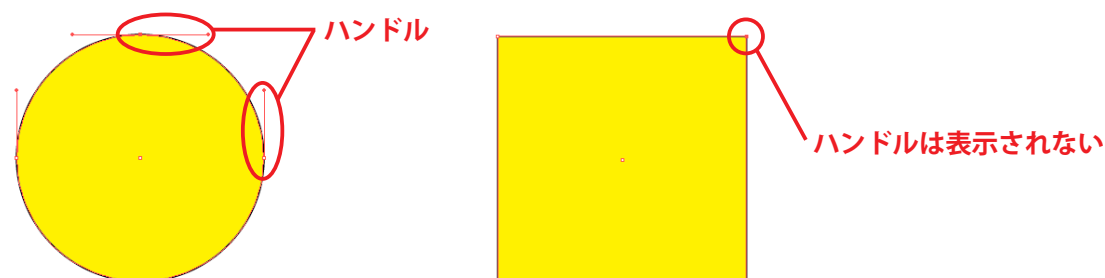
複数箇所のアンカーポイントを選択すると、選択した箇所を同時に移動することもできます。ダイレクト選択ツールで複数箇所のアンカーポイントを選択する場合は、**(Shift) キー**を押したまま選択します。



## ● ハンドル

「ハンドル」とは、「アンカーポイント」から伸びている「方向線と方向点」を指します。

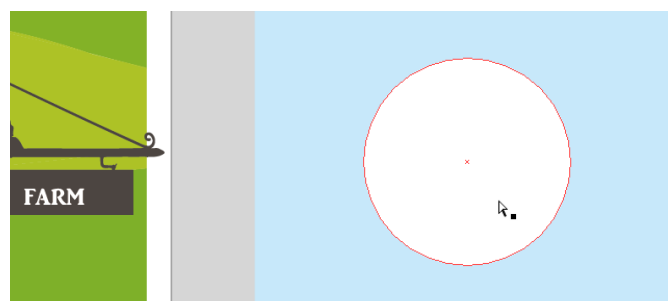
曲線を連結するアンカーポイントに表示され、方向線の角度と長さによって曲線の形状が変化します。直線の場合には「ハンドル」は表示されません。この「ハンドル」は必要に応じて「作成」したり「削除」したりすることができます。



## ● アンカーポイントの切り換え

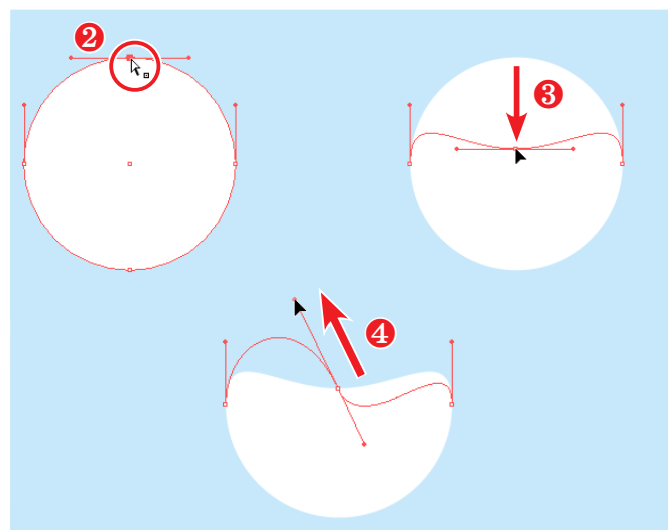
アンカーポイントツールでは、以下の操作を行うことができます。

- ・ 片側のハンドルのみを操作する。 ・ アンカーポイントを直接クリックして左右両側のハンドルを削除する。
- ・ ハンドルの先端をクリックして、そのハンドルだけ削除する。 ・ ハンドルのないアンカーポイントにハンドルを作成する。



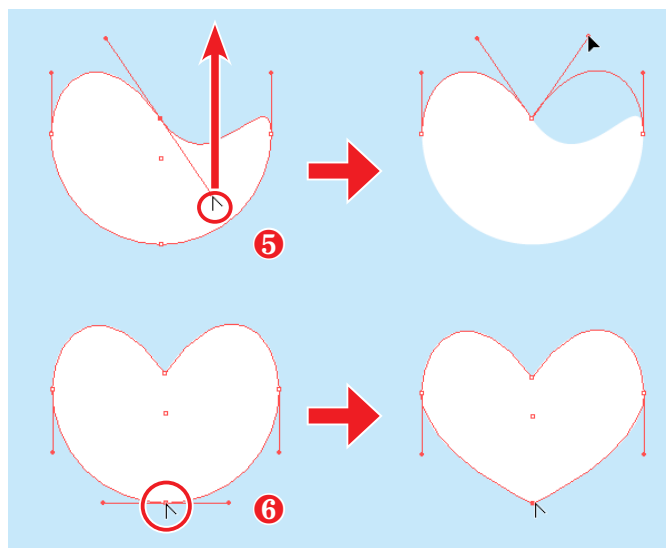
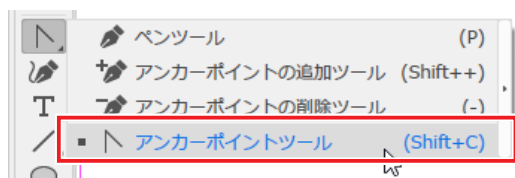
### ◆円をハート型に変形

- ① アートボードの右側の円を、「**ダイレクト選択ツール**」で選択します。



- ② 上のアンカーポイントをクリックします。
- ③ **(Shift) キー**を押しながらアンカーポイントを下方方向へドラッグします。垂直に移動できます。
- ④ 移動したアンカーポイントに表示されたハンドルの、左端を左上方向へドラッグします。

※ ダイレクト選択ツールでハンドルをドラッグすると、ハンドルがシーソーのように連動して動き、左側を上げると右側が下がります。



⑤ ツールパネルの「ペンツール」-「アンカーポイントツール」を選択し、ハンドルの右端を上方向へドラッグしましょう。

⑥ 「アンカーポイントツール」で、下のアンカーポイントをクリックします。

アンカーポイントのハンドルが削除され、鋭角になります。

※ 「アンカーポイントツール」を使用すると、アンカーポイントを境に両サイドのハンドルを個別に動かすことができます。一度「アンカーポイントツール」で折り曲げたハンドルは、その後は「ダイレクト選択ツール」でも左右独立した状態で動かせるようになります。



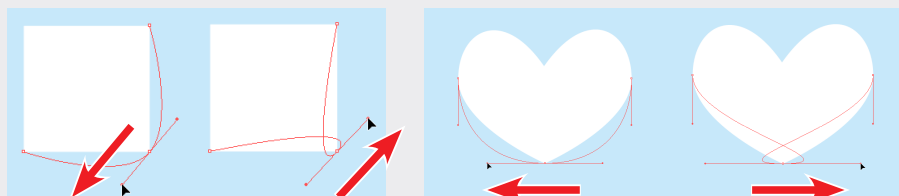
⑦ ハートが完成したら、ハートを適当な大きさに縮小し、左図を参考に配置します。

※ ハートのオブジェクトが看板のオブジェクトより背面にある時は、ハートのオブジェクトの重ね順を「最前面」に変更しましょう。



### アンカーポイントツール

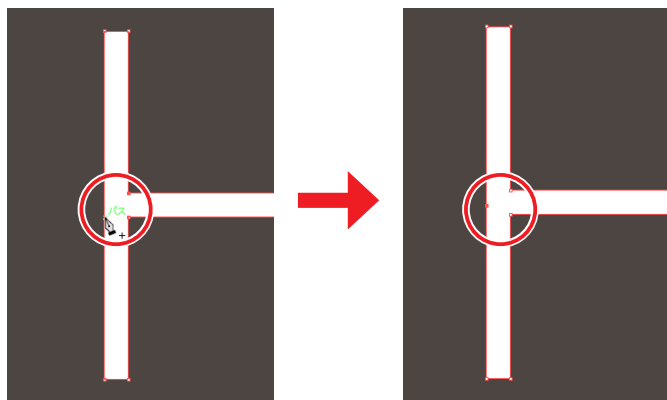
「アンカーポイントツール」でハンドルが表示されていないアンカーポイントをドラッグすると、ハンドルを付けることができます。Illustrator で描かれた図形には、画面に表示されない情報として「進行方向」があります。正しい進行方向にドラッグすると、滑らかな曲線を描画することができ、逆方向にドラッグすると、ねじれた曲線が描画されます。



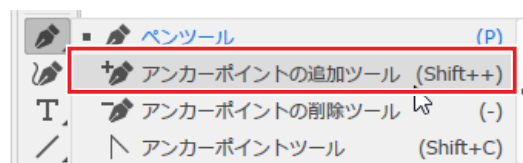
## ● アンカーポイントの追加



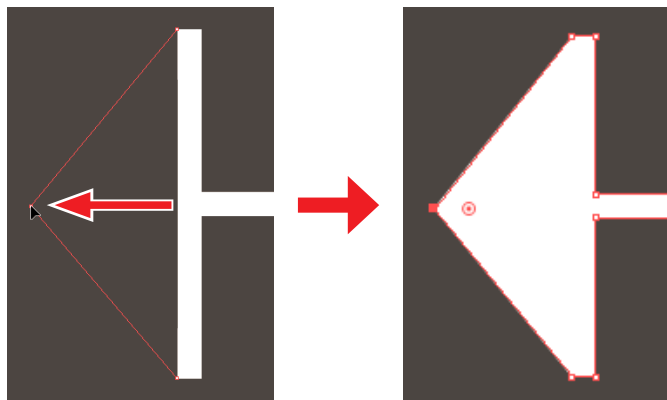
- ① 左図の枠部分を拡大表示します。
- ② 「**ダイレクト選択ツール**」でオブジェクトを選択します。  
アンカーポイントが表示されます。



- ③ ツールパネルの「**ペンツール**」 - 「**アンカーポイントの追加ツール**」を選択します。



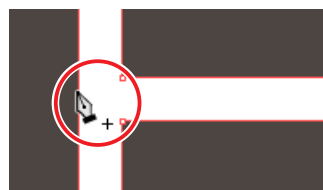
- ④ 左図を参考に、パス線上をクリックします。  
アンカーポイントが追加されます。



- ⑤ ツールパネルの「**ダイレクト選択ツール**」に切り換え、追加したアンカーポイントを左へドラッグします。
- ⑥ アンカーポイントを追加し、変形したことで矢印が作成されます。



- ※ 「**ペンツール**」でもアンカーポイントを追加することができます。ペンツールを選択してパス上にカーソルを重ね、カーソル横に「+」のマークが表示された時にクリックすると、アンカーポイントを追加することができます。

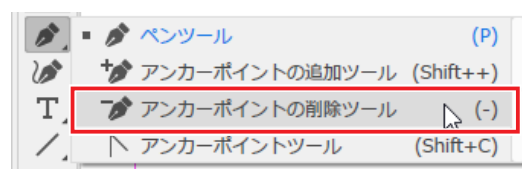


## ● アンカーポイントの削除



① 看板の支柱オブジェクトを「**ダイレクト選択ツール**」で選択します。

② ツールパネルの「**ペンツール**」 - 「**アンカーポイントの削除ツール**」を選択します。



③ 任意のアンカーポイントをクリックし、削除します。

※ どのアンカーポイントでも構いません。

※ アンカーポイント以外の場所をクリックすると、左図のような注意を促すメッセージが表示されます。表示された場合は「**OK**」をクリックしてメッセージを閉じ、再度アンカーポイント上をクリックしましょう。



アンカーポイントが削除され、それに伴いパスが変形されます。

※ 「**ペンツール**」でもアンカーポイントを削除することができます。ペンツールを選択してパス上にカーソルを重ね、カーソル横に「**-**」のマークが表示された時にクリックすると、アンカーポイントを削除することができます。



※ コントロールパネルの「**選択したアンカーポイントを削除**」でも削除することができます。



確認できたらファイルを閉じましょう。